

## Durchführungsbestimmungen

### Deutsche Boccia-Meisterschaften (Einzel) 2025

Aus Gründen der besseren Lesbarkeit wird auf die gleichzeitige Verwendung der Sprachformen männlich, weiblich und divers (m/w/d) verzichtet. Sämtliche Personenbezeichnungen gelten gleichermaßen für alle Geschlechter.

#### 1. Kriterien für die Vergabe der Startplätze

Die Deutschen Boccia-Meisterschaften des DRS e.V. werden nach paralympischen Regeln durchgeführt.

Gespielt wird nach dem ins Deutsche übersetzte BISfed-Regelwerk von 09/2022:

#### **Als Anlage beigelegt**

mit folgenden Änderungen seit 01/2025

- Regel 4.19 Beschädigung der Ausrüstung des Gegners
- Regel 10.21 Verkürzung der Spielzeit
- Regel 15.10 Coaching auf und neben dem Spielfeld

Danach gibt es vier Individual-Startklassen:

BC1, BC2, BC3 und BC4.

Diese sind in der Ausschreibung des Turniers näher beschrieben.

Sowie

- Ausländische Athleten gem. § 4 Sportordnung DRS

Sowie eingeschränkt

- In der Klassifizierung nicht bestätigte Athleten in der angemeldeten Startklasse „außer Konkurrenz“

Teilnehmende ausländische Athleten können zwar den DM-Turniersieg in der jeweiligen BC erringen, sind aber nicht berechtigt den „Deutschen Meistertitel“ zu tragen. Diesen erhält der am besten platzierte Deutsche Athlet.

Athleten starten gemeinsam in ihrer Startklasse. Diese Entscheidung ist aufgrund folgender Erklärung getroffen worden:

[https://bvkm.de/wp-content/uploads/2021/12/offizielle-erklarung-des-fachausschusses-sport-im-bundesverband-fuer-koerper-und-mehrfachbehinderte-menschen\\_boccia.pdf](https://bvkm.de/wp-content/uploads/2021/12/offizielle-erklarung-des-fachausschusses-sport-im-bundesverband-fuer-koerper-und-mehrfachbehinderte-menschen_boccia.pdf)

In den Startklassen BC1 bis BC4 sind, aufgrund des fehlenden Qualifikationsturniers, alle gemeldeten Athleten zugelassen.

Die besten Athleten dieser Deutschen Boccia-Meisterschaften (DM) 2024 erhalten automatisch einen Startplatz für die DM 2025. Die Notwendigkeit einer Teilnahme an einem eventuellen Qualifikationsturnier 2025 entfällt damit.

Diese automatischen Qualifikationen für 2025 pro Startklasse werden wie folgt vergeben:

Der Erstplatzierte, wenn bis zu 4 Athleten an der DM 2024 am Wettkampf teilgenommen haben.  
Die ersten 2 Plätze, wenn 5 oder 6 Athleten an der DM 2024 am Wettkampf teilgenommen haben.  
Die ersten 3 Plätze, wenn 7 oder mehr Athleten an der DM 2024 am Wettkampf teilgenommen haben.

## 2. Spielsystem

Die Anzahl der Athleten bestimmt das Spielsystem:

### 2 Athleten

1 Gruppe  
„best of 7“

### 3 Athleten

1 Gruppe  
Jeder gegen Jeden in einer Doppelrunde (2 Spiele gegen jeden Gegner)

### 4 Athleten

1 Gruppe  
Jeder gegen Jeden in einer Doppelrunde (2 Spiele gegen jeden Gegner)

### 5 Athleten

1 Gruppe  
Jeder gegen Jeden in einfacher Runde

### 6 Athleten

2 Gruppen mit je 3 Athleten  
Die erst- und zweitplatzierten der beiden Gruppen spielen „über Kreuz“ das Halbfinale  
Die drittplatzierten spielen um Platz 5 und 6

### 7 Athleten

2 Gruppen - Gruppe 1 mit 3 Athleten, Gruppe 2 mit 4 Athleten  
Die erst- und zweitplatzierten der beiden Gruppen spielen „über Kreuz“ das Halbfinale  
Die drittplatzierten spielen um Platz 5 und 6  
Der viertplatzierte aus Gruppe 2 hat Platz 7

### 8 Athleten

2 Gruppen mit je 4 Athleten

Die erst- und zweitplatzierten der beiden Gruppen spielen „über Kreuz“ das Halbfinale  
Die drittplatzierten spielen um Platz 5 und 6  
Die viertplatzierten spielen um Platz 7 und 8

### **9 Athleten**

3 Gruppen mit je 3 Athleten  
Die erstplatzierten aus Gruppe A und B qualifizieren sich direkt für das Halbfinale  
Der erstplatzierte aus Gruppe C und die zweitplatzierten aller Gruppen qualifizieren sich für die Zwischenrunde:  
1. Gruppe C gegen 2. Gruppe B und 2. Gruppe A gegen 2. Gruppe C  
Die Sieger der Zwischenrunde ziehen ins Halbfinale ein  
Die Verlierer der Zwischenrunde spielen um Platz 5 und 6  
Die drittplatzierten spielen Jeder gegen Jeden um Platz 7 bis 9

### **10 Athleten**

3 Gruppen – Gruppe A und B mit je 3 Athleten, und Gruppe C mit 4 Athleten  
Die erstplatzierten aus Gruppe A und B qualifizieren sich direkt für das Halbfinale  
Der erstplatzierte aus Gruppe C und die zweitplatzierten aller Gruppen qualifizieren sich für die Zwischenrunde (1. Gruppe C gegen 2. Gruppe B und 2. Gruppe A gegen 2. Gruppe C)  
Die Sieger der Zwischenrunde ziehen ins Halbfinale ein  
Die Verlierer der Zwischenrunde spielen um Platz 5 und 6  
Die drittplatzierten aller Gruppen und der viertplatzierte aus Gruppe C spielen über Kreuz um Platz 7 bis 10.

### **11 Athleten**

3 Gruppen – Gruppe A mit 3 Athleten und Gruppe C + B mit 4 je Athleten,  
Die erstplatzierten aus Gruppe A und B qualifizieren sich direkt für das Halbfinale  
Der erstplatzierte aus Gruppe C und die zweitplatzierten aller Gruppen qualifizieren sich für die Zwischenrunde (1. Gruppe C gegen 2. Gruppe B und 2. Gruppe A gegen 2. Gruppe C)  
Die Sieger der Zwischenrunde ziehen ins Halbfinale ein  
Die Verlierer der Zwischenrunde spielen um Platz 5 und 6  
Die drittplatzierten spielen um Platz 7 bis 9  
Die viertplatzierten aus Gruppe A und B spielen um Platz 10 und 11

### **12 Athleten**

4 Gruppen mit je 3 Athleten  
Die erst- und zweitplatzierten qualifizieren sich für das Viertelfinale  
Die Gewinner des Viertelfinals qualifizieren sich für das Halbfinale und spielen um Platz 1 bis 4  
Die Verlierer des Viertelfinals spielen Platz 5 bis 8  
Die drittplatzierten spielen um Platz 9 bis 12

## **3. Gruppen und Setzliste, Auslosung**

Die Zuteilung der Athleten in die Vorrunden-Gruppen erfolgt nach dem „Snake-System“.  
Die Rangfolge basiert auf die Platzierung bei den Deutschen Meisterschaften 2024.

Athleten, die keine Platzierung bei den letzten Meisterschaften vorweisen können, werden den jeweiligen BC-Gruppen zugelost.

Befinden sich 2 Athleten eines Vereins in einer Vorrundengruppe, müsse diese das erste Spiel bestreiten.

#### 4. Auswertung Gruppenspiele und Platzierungsrunden in folgender Reihenfolge:

Die endgültige Platzierung eines Athleten in der Gruppenphase wird anhand folgender Kriterien festgestellt.

Kriterien für die Endplatzierung in den Gruppen.

| Kriterium | Methode                                            | Beschreibung                                                                                                                       |
|-----------|----------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1         | Anzahl der Siege                                   | Die Gesamtzahl der Siege in absteigender Reihenfolge                                                                               |
| 2         | Direkter Vergleich                                 | Die Gesamtzahl der Siege in absteigender Reihenfolge gegen die anderen Athleten mit Gleichstand.                                   |
| 3         | Punktedifferenz                                    | Die Gesamtzahl der erzielten Punkte abzüglich der Gesamtzahl der Anzahl der kassierten Punkte in absteigender Reihenfolge          |
| 4         | Erzielte Punkte                                    | Die Gesamtzahl der erzielten Punkte in absteigender Reihenfolge                                                                    |
| 5         | Gewonnene Sätze                                    | Die Gesamtzahl der gewonnenen Sätze in absteigender Reihenfolge                                                                    |
| 6         | Positive Punkte Differenz in einem einzelnen Spiel | Die höchste positive Punktedifferenz (erzielte Punkte minus kassierte Punkte) in einem einzelnen Spiel in absteigender Reihenfolge |
| 7         | positive Punkte Differenz in einem einzelnen Satz  | Die höchste positive Punktedifferenz (erzielte Punkte minus kassierte Punkte) in einem einzelnen Satz in absteigender Reihenfolge  |
| 8         | Setzposition                                       | Der am niedrigsten eingestufte Athlet ist der Sieger (aufsteigende Reihenfolge)                                                    |

Das Verfahren zur Anwendung dieser Kriterien ist wie folgt:

(a) Alle Athleten innerhalb der Gruppe werden mit den Kriterien platziert, beginnend mit der Anzahl der Siege. Der Athlet mit der höchsten Anzahl von Siegen erhält die höhere Platzierung.

(b) Bei Gleichstand ist das zweite Kriterium anzuwenden. Die Anzahl der punktgleichen Athleten bestimmt, wie dieses Kriterium angewendet wird. Bei Gleichstand zwischen zwei Athleten entscheidet das Spiel zwischen diesen Seiten. Bei einem Gleichstand von drei oder mehr Seiten werden nur die Spiele zwischen den unentschiedenen Seiten herangezogen werden. Dies bedeutet, dass alle Ergebnisse einer Seite, die nicht in den Gleichstand einbezogen sind, nicht berücksichtigt werden. Nach Abzug dieser Spiele erhält die Mannschaft mit den meisten Siegen die bessere Platzierung.

(c) Wenn das zweite Kriterium nicht ausreicht, um den Gleichstand aufzulösen, wird das dritte Kriterium angewendet. Wenn der Gleichstand drei oder mehr Athleten betrifft, wird Kriterium drei nur auf die Spiele, zwischen diesen Athleten angewendet.

Dieser Vorgang wird wiederholt, bis der Gleichstand aufgehoben ist, wobei jedes Kriterium der Reihe nach angewandt.

## 5. Spieldurchführung

- Es gilt die offizielle Uhr an der Anzeigetafel der Sporthalle.
- Der Athlet muss sich spätestens zur im Spielplan genannten Uhrzeit an den Boxen des eingeteilten Spielfeldes einfinden. Eine Verspätung führt zum Verlust des ganzen Spiels. Eine Ausnahme ist die, dass das vorhergehende Spiel des Athleten zu spät beendet wurde. Dies kann der Schiedsrichter kontrollieren, da die Spiele der gleichen Startklasse auf nebeneinanderliegenden Spielfeldern eingeteilt sind.
- Der Athlet darf maximal 6 blaue, 6 rote Bälle und 1 Jack zum Spiel mitbringen.
- Den Athleten ist es gestattet eine Absprache mit dem Gegner über die Farbe der Bälle zu treffen.
- Den Athleten ist es erlaubt einen Trainer mit auf das Spielfeld zu nehmen. Er muss am Ende des Spielfeldes sitzen und darf nur während der einen Minute zwischen den Sätzen coachen.
- Die Einspielzeit beträgt 2 Minuten. Beide Farben spielen sich gleichzeitig ein.
- Die **Spielzeiten** betragen in der

|      |               |
|------|---------------|
| BC 1 | 04:30 Minuten |
| BC 2 | 03:30 Minuten |
| BC 3 | 06:00 Minuten |
| BC 4 | 03:30 Minuten |
- Bei Farbwechsel ist unverzüglich in der eigenen Box Platz zu schaffen, um dem Gegner Platz zu gewähren. Die eigene Box kann nach hinten verlassen werden. Die Zeit wird erst gestartet, wenn der Athlet, der an der Reihe ist, seine Box wieder betritt und der Gegner Platz gemacht hat. Die BC 3 Rampenassistenten dürfen die eigene Box in die leere Box verlassen und sich während der Spielzeit der anderen Farbe dort aufhalten. Bei mutwilligen Verzögerungen ist der Schiedsrichter berechtigt, nach vorheriger mündlicher Verwarnung, die gelbe Karte zu geben.
- Bei Nichtantritt oder zu spätem Erscheinen am Spielfeld wird das Spiel mit 0:2 Punkten und der höchsten Balldifferenz dieser Gruppe gewertet.